

কলে ইচ্ছাটি গ্রাহ্য অগ্রসর করতে পারেনি, তাই গ্রাহ্য পাওয়ার প্রণালী
 তা নানা বিধের অনুসন্ধান মূলক ও প্রতিক্রিয়া মূলক আচরণ করত
 থাকে, এইভাবে অনুসন্ধান মূলক প্রতিক্রিয়া মূলক করত করত
 একসময় লিভারে চাপ দিয়ে তুলে এবং তুলে-গ্রাহ্য যত্ন গ্রহণ করে
 পরবর্তী পর্যায় — ফিটার ওরপর সেই ইচ্ছাটিকে নিয়ে পরিক্রমার
 শুরুরূপে ঘটনা এবং লক্ষ্য করলে যে শুরুরূপে
 বিভিন্ন ব্রহ্ম অনুযায়ী — লিভারে চাপ দিয়ে তুলে-গ্রাহ্য তখনতে
 সমস্ত কাম লাভ করে, পরবর্তী সময়ে বাস্তবে ইচ্ছাটিকে সুকালেই
 অর্থাৎ অর্থাৎ লিভারে চাপ দিয়ে তুলে-গ্রাহ্য তখনতে সমস্ত
 শ্রমেই ইচ্ছাটি গ্রাহ্য পাওয়ায় প্রণালী চালিত হয়ে ক্রিয়াকৌশল
 তখনও করেই এই লক্ষ্য আচরণ আয়ত্ত করেছে।

সিদ্ধান্ত:

১) অচরণের বিবরণ — ফিটার দুই পরিক্রমা করে ১৩৪ স্তি. দু'বিধের
 আচরণের কৌশলসমূহ অন্তর্ভুক্ত করা
 বর্ণনা, তিনি বর্ণনা আচরণ দু'বিধের হয়।

ক) হেসপল ডেল্টা — তা আচরণমূলক প্রক্রিয়া সম্পাদন করে সেমুলি
 বিজ্ঞান বস্তুবিদী দ্বারা উদ্ভিদকে আশ্রয়
 সুস্থি হয়। তাইকেই বলা হয় হেসপল ডেল্টা

ফলাফল: প্যাডেলের পরিক্রমা গ্রাহ্যবস্তু পানিপেট্রিকটে ক্রান্তি
 লাগানোর পরে আচরণ হল একটি হেসপল ডেল্টা আচরণ,
 বর্ণনা গ্রাহ্যবস্তু অন্তর্ভুক্ত পূর্বের বাস্তব জ্ঞান

২) অপারেন্ট — প্রাণীর মস্তিষ্ক-প্রণালী বস্তুমূলক আচরণ প্রণালী
 সেমুলি নির্দিষ্ট কোনো বস্তুবিদী উদ্ভিদকে আশ্রয়
 প্রণালীমূলক উদ্ভিদকে দ্বারা হয়, তাইকে বলা অপারেন্ট

ফলাফল: — ফিটারের পরিক্রমা লক্ষ্য করা যায় ইচ্ছাটি গ্রাহ্য পাওয়ার
 প্রণালীমূলক লিভারে চাপ দেওয়ার আচরণটি বস্তু, যেহেতু
 গ্রাহ্যবস্তু উদ্ভিদকে দ্বারা ইচ্ছাটি আচরণ করে।

৩) অনুভবের বিবরণ — ফিটার দু'বিধের আচরণ পানিপেট্রিকটে
 ক্রিয়াকৌশল দু'বিধের অনুভব কৌশলসমূহ করা বর্ণনা, যথা —

ক) এস-টাইপ অনুভব — একটি মতো বস্তুবিদী উদ্ভিদকে পানি-
 পেট্রিকটে ক্রিয়াকৌশল দু'বিধের একটি লক্ষ্য প্রতিক্রিয়া সুস্থি হয়, এই
 দ্বিতীয় প্রাচীন অনুভবের ফিটার লক্ষ্য নাম লে এস-টাইপ
 অনুভব (S-type conditioning)। এখানে 'S' বলতে উদ্ভিদকে
 (stimulus) বোঝানো হয়েছে।

এই বিধের আচরণের অর্থ্যা উদ্ভিদকে ক্রিয়াকৌশল সুস্থি
 ব্রহ্ম লক্ষ্য মায়া, তাই প্রাচীন অনুভব কৌশল ক্রিয়াকৌশল
 বিজ্ঞান লক্ষ্যমূলক নয়।

৩) আবু-চাইপ অনুবর্তন: অপারেটর ছাড়াই আচরণগুলি
 যেভাবে সংগঠিত হয়, তাবো-সিদ্ধান্ত
 নাম দিয়েছেন আবু-চাইপ-অনুবর্তন, যে অনুবর্তনে কোনো
 আচরণ নির্দিষ্ট উদ্দেশ্যের পাল্লার ক্ষেত্রে সৃষ্টি হয় না, তাবো
 আবু-চাইপ অনুবর্তন বলে, এখানে ১২ বলাতে প্রতি উদ্দেশ্যের
 বোঝানো হচ্ছে। এই ধরনের অনুবর্তন মানুষের চৈতন্যের
 বৈশিষ্ট্যের কারণে হয়।

৩) অপারেটর / আবু-চাইপ অনুবর্তনের সংগঠনের বর্ণনামো:

সিদ্ধান্তের মতে, ক্রিয়াকর্মী ক্রিয়ণ পাল্লার ক্ষেত্রে যে বিশেষ
 মানসিক প্রয়োজন একটি আচরণ সম্পাদিত করে, তাই এতে
 অপারেটর (Operator), অপারেটর আবু-চাইপ অনুবর্তনের সংগঠনের
 বর্ণনামো হল - * * * *

সুতরাং, সিদ্ধান্তের অপারেটর অনুবর্তন ও বের-ওপর
 প্রতি করে সুগোচরকরী ক্রিয়ণ পদ্ধতি অর্থাৎ হচ্ছে। ক্রিয়াকর্মীর
 যে-কিছুটি ক্রিয়ণের অত্যন্ত বৈশিষ্ট্যের কারণে সৃষ্টি হয় অথবা
 এতে করে হয়, এই অংকগুলিকে বোঝান বলে, এই বোঝানগুলি মূল-
 ভাবে তৈরি করে হয়, যাতে ক্রিয়াকর্মীরা নিজেদের পড়ে প্রকৃত উত্তর
 করতে পারে, এভাবেই অল্প কিছু ক্রিয়াকর্মীরা ক্রিয়ণ যেখানে,
 যেমন - অল্প উত্তরকে বোঝান পদ্ধতি, জায়া বোঝান পদ্ধতি
 ইত্যাদি

* * * *

